UNIVERSITAT POLITÈCNICA DE VALÈNCIA

La informática tiene una historia y el Museo de Informática te lleva por ella con su colección y sus actividades culturales

Inaugurado en 2001 y uno de los pioneros en toda España, fue reconocido en 2013 como museo oficial de la Comunitat Valenciana por la Conselleria d'Educació, Cultura i Esport, por su compromiso con la sociedad y su determinada vocación de servicio

museo.inf.upv.es

museo informática

etsinf

ETS de Ingeniería Informática
+34 963877210 etsinf@upvnet.upv.es
http://www.inf.upv.es

Fons d'art i Patrimoni

Àrea de Cultura UPV
+34 963879098 farte@upvnet.upv.es
http://www.upv.es/entidades/FPA/

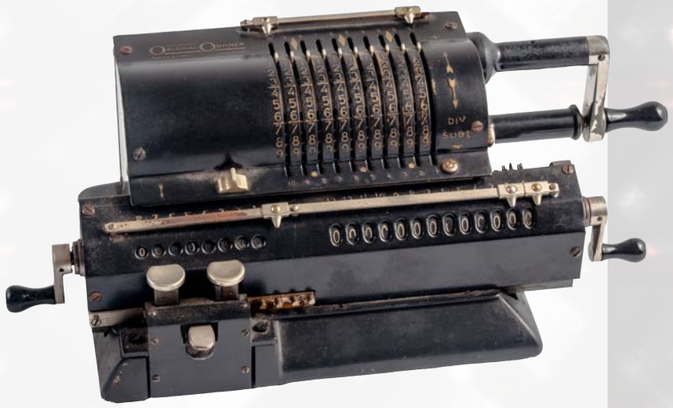
UNIVERSITAT POLITÈCNICA DE VALÈNCIA, Camino de Vera, s/n, 46022 Valencia

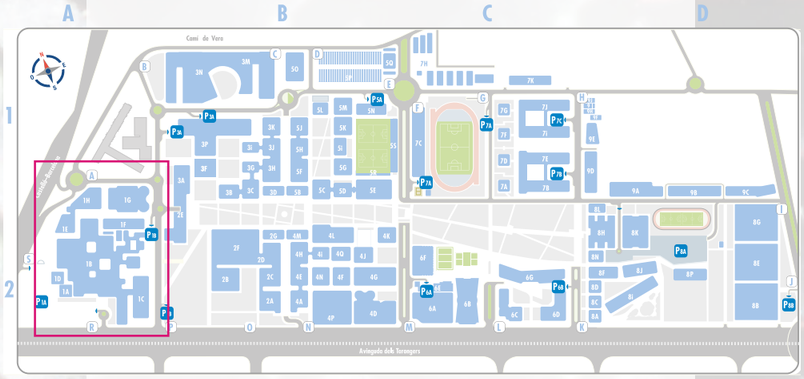
EL PATRIMONIO CULTURAL INFORMÁTICO

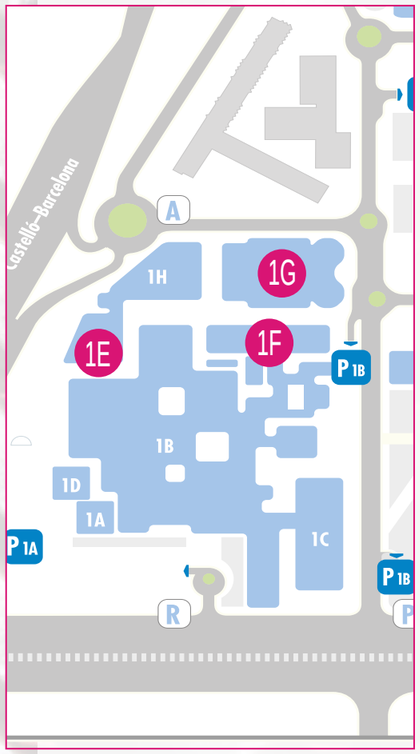
El objetivo del Museo de Informática es divulgar la historia de las máquinas que nos han ayudado a manejar la información en el trabajo y en el ocio. Aunque el protagonista es el ordenador, el museo también se ocupa de aquellos instrumentos, antes cotidianos, a los que ha reemplazado. Estos cambios han tenido un efecto profundo en nuestros hábitos sociales y en nuestra cultura material. Su historia nos permitirá reflexionar sobre el papel que la tecnología informática actual cumple en la sociedad en que vivimos.

COLECCIÓN PERMANENTE

La colección del Museo de Informática crece continuamente e incluye equipamiento tradicional de oficina, como calculadoras y máquinas de escribir mecánicas y electrónicas; equipamiento informático para organizaciones, como miniordenadores y antiguos servidores; equipos personales, como microordenadores, estaciones de trabajo o videoconsolas; un surtido de dispositivos de impresión, almacenamiento o comunicación y, cómo no, programas informáticos de todo tipo, videojuegos incluidos.







1E Microinformática

1F Dispositivos de cálculo

1G Grandes sistemas informáticos

DONACIONES

Los fondos del museo se nutren principalmente de donaciones de particulares y entidades públicas y privadas. Entre otros materiales, estamos interesados en:

- Grandes y pequeños ordenadores
- Calculadoras de todo tipo: mecánicas, eléctricas y electrónicas
- Material ofimático: agendas electrónicas, máquinas de escribir, etc.
- Programas: aplicaciones, juegos, sistemas operativos
- Documentación: manuales, listados, publicidad, facturas de compra
- Reglas de cálculo y libros de tablas matemáticas

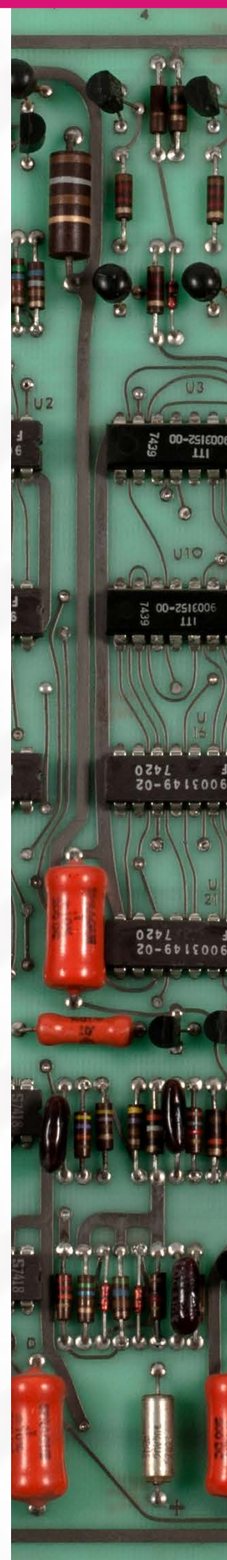
ACTIVIDADES CULTURALES

Esta entidad organiza un amplio abanico de actividades culturales, entre las que se destacan:

- Visitas guiadas a la exposición permanente (incluye materiales audiovisuales)
- Talleres de iniciación a la programación de ordenadores con Scratch
- Talleres y concursos de retroprogramación y videojuegos con ordenadores antiguos
- Exposiciones temporales
- Ciclos de cine e informática
- Certámenes de monografías sobre historia de la informática

La participación en las visitas guiadas y los talleres requiere de cita previa mediante el formulario incluido en nuestra página web. Aquí también se encuentran disponibles los materiales didácticos para alumnos de colegios e institutos.

HORARIO Y VISITAS

El horario de apertura es de lunes a viernes de 9.00 a 19.00 horas y la visita libre es gratuita.

Más información y actividades en la web:
http://museo.inf.upv.es