

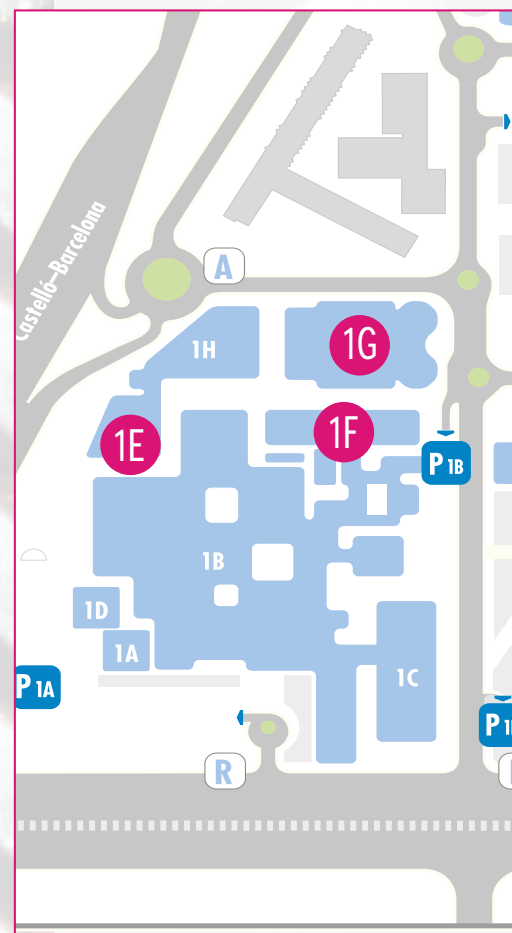
## EL PATRIMONI CULTURAL INFORMÀTIC

L'objectiu del Museu d'Informàtica és divulgar la història de les màquines que ens han ajudat a manejar la informació en el treball i en l'oci. Encara que el protagonista és l'ordinador, el museu també s'ocupa d'aquells instruments, abans quotidians, als quals ha reemplaçat. Aquests canvis han tingut un efecte profund en els nostres hàbits socials i en la nostra cultura material. La seua història ens permetrà reflexionar sobre el paper que la tecnologia informàtica actual compleix en la societat en què vivim.



## COL·LECCIÓ PERMANENT

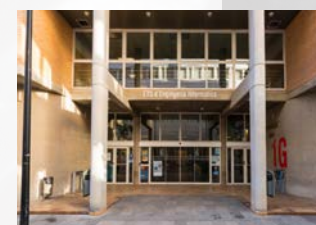
La col·lecció del Museu d'Informàtica creix contínuament i inclou equipament tradicional d'oficina, com calculadores i màquines d'escriure mecàniques i electròniques; equipament informàtic per a organitzacions, com miniordinadors i antics servidors; equips personals, com microordinadors, estacions de treball o videoconsoles; un assortiment de dispositius d'impressió, emmagatzematge o comunicació, i és clar, programes informàtics de tot tipus, videojocs inclosos.



1E Microinformàtica



1F Dispositius de càlcul



1G Grans sistemes informàtics



## DONACIONS

Els fons del museu es nodreixen principalment de donacions de particulars i entitats públiques i privades. Entre altres materials, estem interessats en:

- Ordinadors grans i petits
- Calculadores de tot tipus: mecàniques, elèctriques i electròniques
- Material ofimàtic: agendes electròniques, màquines d'escriure, etc.
- Programes: aplicacions, jocs, sistemes operatius
- Documentació: manuals, llistats, publicitat, factures de compra
- Regles de càlcul i llibres de taules matemàtiques

## ACTIVITATS CULTURALS

Aquesta entitat organitza un ampli ventall d'activitats culturals, entre les quals destaquen:

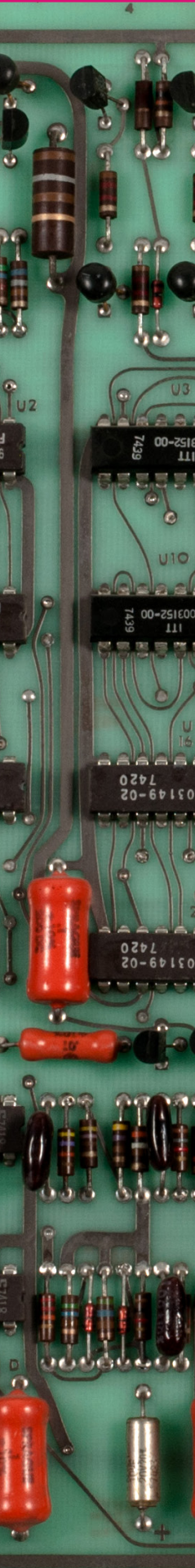
- Visites guiades a l'exposició permanent (inclou materials audiovisuals)
- Tallers d'iniciació a la programació d'ordinadors amb Scratch
- Tallers i concursos de retroprogramació i videojocs amb ordinadors antics
- Exposicions temporals
- Cicles de cinema i informàtica
- Certàmens de monografies sobre història de la informàtica

La participació en les visites guiades i els tallers requereix cita prèvia mitjançant el formulari inclòs en la nostra pàgina web. Ací també es troben disponibles els materials didàctics per a alumnes de col·legis i instituts.

## HORARI I VISITES

L'horari d'obertura és de dilluns a divendres, de 9.00 a 19.00 hores, i la visita lliure és gratuïta.

Més informació i activitats en la web:  
<http://museo.inf.upv.es>





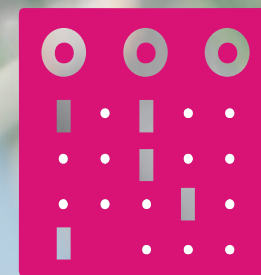


La informàtica té una història i el Museu d'Informàtica t'hi transporta amb la seua col·lecció i les seues activitats culturals.

Inaugurat el 2001 i un dels pioners a tot Espanya, va ser reconegut el 2013 com a museu oficial de la Comunitat Valenciana per la Conselleria d'Educació, Cultura i Esport, pel seu compromís amb la societat i la determinada vocació de servei.



[museo.inf.upv.es](http://museo.inf.upv.es)



**museo  
informática**



ETS d'Enginyeria Informàtica  
+34 963877210 [etsinf@upvnet.upv.es](mailto:etsinf@upvnet.upv.es)  
<http://www.inf.upv.es>



Àrea de Cultura UPV  
+34 963879098 [farte@upvnet.upv.es](mailto:farte@upvnet.upv.es)  
<http://www.upv.es/entidades/FPA/>